UNIVERSIDAD VERACRUZANA

**CIERRE DEL PROYECTO**

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA

EXPERIENCIA EDUCATIVA **ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS** FECHA

**29 DE MAYO DE 2015**

ESTUDIANTES

**ARACELI TLAXCALTECO RUIZ**

**EDUARDO JIMARES**

**FRANCISCO GUEVARA LLERA**

Contenido

[Introducción 3](#_Toc420064371)

[Objetivo 3](#_Toc420064372)

[Plan inicial 4](#_Toc420064373)

[Introducción 4](#_Toc420064374)

[Objetivos 5](#_Toc420064375)

[Restricciones 5](#_Toc420064376)

[Organización del equipo de trabajo 6](#_Toc420064377)

[Análisis de riesgos 6](#_Toc420064378)

[Requerimientos de recursos 7](#_Toc420064379)

[División de trabajo 7](#_Toc420064380)

[Planeación del proyecto 7](#_Toc420064381)

[Mecanismos de supervisión 7](#_Toc420064382)

[Anexo. Minuta para revisiones semanales 7](#_Toc420064383)

[Lista de actividades 7](#_Toc420064384)

[Ruta critica 7](#_Toc420064385)

[Estimación: Puntos de caso de uso 7](#_Toc420064386)

[Enlace al repositorio 7](#_Toc420064387)

[Evaluación Postmortem 7](#_Toc420064388)

[Control de cambios 9](#_Toc420064389)

[Anexo B: Minutas. 9](#_Toc420064390)

# Introducción

El cierre de un proyecto de software es una parte fundamental de todo el proceso de desarrollo del mismo. Aquí es donde se finalizan todas las actividades que se iniciaron a lo largo del proyecto, se comprueba y se muestra al cliente que todos los problemas han sido resueltos, para que de la misma manera se pueda determinar la satisfacción del cliente, se crea un documento de lecciones aprendidas que den retroalimentación del desarrollo del proyecto para que se obtengan del mismo las buenas y malas prácticas y que se puedan mejorar nuestros procesos como una organización desarrolladora de software.

De manera que en el presente trabajo se trata de incluir las actividades llevadas a cabo por el equipo de desarrollo del proyecto **Sistema para el control de ventas de sudaderas y playeras,** las cuales abarcan desde el plan inicial del proyecto, los artefactos desarrollados durante el mismo, evaluaciones postmortem, etc.

# Objetivo

Principalmente, el objetivo de este trabajo es demostrar el rendimiento que se obtuvo como equipo desarrollador de software para el proyecto **Sistema para el control de ventas de sudaderas y playeras**, así como marcar las dificultades que se tuvieron durante el mismo, la experiencia que esta actividad nos deja a cada uno de los integrantes del equipo y de determinar cuáles fueron las ventajas que se obtuvieron al trabajar de la manera en la que se llevó a cabo el desarrollo del proyecto.

Además, poder determinar el compromiso que se obtuvo al llevar a cabo dicho proyecto como si fuera “una situación real”, en donde las entregas y la forma de trabajar en el proyecto no fueron determinadas por el profesor de la experiencia educativa sino por un integrante del equipo de desarrollo. Esto sin duda nos llevó a darnos cuenta del trabajo tan demandante que significa comenzar y guiar el desarrollo de un proyecto software sobre todo para el líder del proyecto.

# Plan inicial

El desarrollo del proyecto **Sistema para el control de ventas de playeras y sudaderas** comenzó con la identificación de las actividades que serían necesarias formar parte en el grupo de desarrollo, determinación de objetivos, restricciones, la organización del equipo de trabajo, el análisis de riesgos, la división del trabajo, el programa del proyecto, entre otras actividades. Se llevó a cabo un análisis de los requerimientos del sistema, con el cual se pudo determinar los requerimientos en cuestión de equipo hardware, software, y recursos humanos lo que a su vez llevó a la construcción de un plan para el proyecto, donde se tomaron en cuentan aspectos tales como las actividades a realizar, su fecha de inicio y término planeadas, la dependencia que existía entre actividades y los artefactos que surgirían a raíz del desarrollo de las mismas.

De manera que se presenta el Plan Inicial a continuación:

## Introducción

La empresa dedicada a la fabricación y venta de playeras y sudaderas sobre pedido, cuenta con alrededor de 4000 clientes en el estado de Veracruz, dicha empresa atiende pedidos de sus clientes vía telefónica y en sus instalaciones. Actualmente la empresa ha decidido implementar una solución informática que le permita registrar los pedidos de los clientes desde Internet, así como captar los pagos por concepto de pedidos atendidos.

Por otra parte, la empresa también tiene la necesidad de llevar un control de la materia prima que utiliza para la elaboración de las playeras y sudaderas, de tal forma que la administración de gastos sea lo más eficiente posible.

Los productos que la empresa ofrece son:

* Playeras
* Playeras tipo polo (con serigrafía o bordadas)
* Sudaderas bordadas o con serigrafía
* Gorras bordadas
* Parches.

En la empresa existen los siguientes roles de los empleados:

* Gerente general. Encargado de llevar la administración de la empresa.
* Vendedor de mostrador: encargado de atender a los clientes para recibir y entregar pedidos.
* Empleados de serigrafía: encargados de realizar todos los trabajos de serigrafía.
* Bordadoras: empleadas encargadas de realizar el trabajo de bordado en la ropa.

## Objetivos

El objetivo del presente trabajo es el desarrollar una plataforma Web **Control de ventas de playeras y sudaderas q**ue ayude a la empresa a tener de manera efectiva un mejor control de sus clientes, materias primas, sus pagos, los pedidos, los gastos que se realizan en la empresa, el control de sus empleados.

También tenemos como objetivo que los clientes no tengan que asistir hasta las instalaciones para hacer sus pedidos.

Haciendo de esta tarea un proceso más rápido, transparente y benéfico para todos aquellos que intervienen en dicho proceso.(Administrador, mostrador-Vendedor y clientes)

## Restricciones

Por el momento, este proyecto forma parte de una estrategia de aprendizaje en donde se pretende poner en práctica los conocimientos obtenidos en la Experiencia Educativa de Administración de Proyectos, además de obtener experiencia en el proceso. Por lo anterior, el equipo de trabajo está conformado por tres alumnos de la licenciatura en informática, los cuales tienen poco tiempo para dedicarle al presente proyecto debido a que se encuentran cursando otras materias; en cuanto a conocimientos, los tres alumnos tienen solo nociones básicas de la programación de plataformas Web; además, solo se tienen 12 semanas para el desarrollo del mismo, por lo que se puede concluir que el proyecto no se podrá terminar.

## Organización del equipo de trabajo

El equipo se encuentra constituido por 3 personas, las cuales tienen roles distribuidas de la siguiente manera:

Araceli es la líder del proyecto: Encargada del equipo de trabajo.

Eduardo es el responsable de verificar que el seguimiento del plan se esté llevando a cabo y de actualizar el plan si se requiere.

Los tres integrantes del equipo (Araceli, Eduardo, Francisco) son responsables de verificar si el cambio es correcto o no.

Analista: los tres integrantes son responsables del análisis y diseño del sistema.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de programar los módulos correspondientes del sistema.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de realizar las pruebas de los módulos.

## Análisis de riesgos

## Requerimientos de recursos

## División de trabajo

## Planeación del proyecto

## Mecanismos de supervisión

## Anexo. Minuta para revisiones semanales

# Lista de actividades

# Ruta critica

# Estimación: Puntos de caso de uso

# Enlace al repositorio

# Evaluación Postmortem

Evaluación Eduardo:

PREGUNTAS PARA EVALUAR AL LÍDER DEL PROYECTO.

1. ¿Con que frecuencia el líder del proyecto comunicaba los cambios del proyecto?

R= Pues toda las cosas que se hacía o alguna modificación en el proyecto nos lo comentaba cuando teníamos la clase o en las reuniones para las minutas.

1. ¿Qué le aconsejarías al líder del proyecto para mejorar la comunicación con los integrantes del equipo?

R= No llevarse de broma con los integrantes, hablar siempre con la verdad con respecto a algo que los incomode.

1. ¿Crees que las habilidades del líder fueron las adecuadas durante el proceso de proyecto? R= Pues siento que si porque al igual no tiene mucha experiencia como líder de un proyecto pero se llevó a cabo la realización de este proyecto, y lo supo sacar adelante.
2. ¿Qué aspectos debería conservar el líder del proyecto?

R= La manera de trabajar en el proyecto, responsabilidad, la buena comunicación con los integrantes del equipo, siempre atenta con las actividades que nos dejaban (que es lo que se iba a realizar, como, cuando), más que nada ser ordenada con todas las actividades de trabajo.

1. ¿El Líder estuvo al pendiente de los avances conforme a la planeación?

R= Siempre checaba la planeación para ver qué es lo que íbamos a entregar en esa semana y además ver si íbamos bien o realizar actividades extras.

1. ¿El líder estuvo al pendiente de las entregas de los integrantes planeadas en las minutas?

R= Si siempre nos preguntaba que día íbamos a subir las actividades que nos tocaban a cada uno de nosotros a github.

Evaluación Francisco

PREGUNTAS PARA EVALUAR AL LÍDER DEL PROYECTO.

1. ¿Con que frecuencia el líder del proyecto comunicaba los cambios del proyecto?

R= Pues toda las cosas que se hacía o alguna modificación en el proyecto nos lo comentaba cuando teníamos la clase o en las reuniones para las minutas.

1. ¿Qué le aconsejarías al líder del proyecto para mejorar la comunicación con los integrantes del equipo?

R= No llevarse de broma con los integrantes, hablar siempre con la verdad con respecto a algo que los incomode.

1. ¿Crees que las habilidades del líder fueron las adecuadas durante el proceso de proyecto? R= Pues siento que si porque al igual no tiene mucha experiencia como líder de un proyecto pero se llevó a cabo la realización de este proyecto, y lo supo sacar adelante.
2. ¿Qué aspectos debería conservar el líder del proyecto?

R= La manera de trabajar en el proyecto, responsabilidad, la buena comunicación con los integrantes del equipo, siempre atenta con las actividades que nos dejaban (que es lo que se iba a realizar, como, cuando), más que nada ser ordenada con todas las actividades de trabajo.

1. ¿El Líder estuvo al pendiente de los avances conforme a la planeación?

R= Siempre checaba la planeación para ver qué es lo que íbamos a entregar en esa semana y además ver si íbamos bien o realizar actividades extras.

1. ¿El líder estuvo al pendiente de las entregas de los integrantes planeadas en las minutas?

R= Si siempre nos preguntaba que día íbamos a subir las actividades que nos tocaban a cada uno de nosotros a github.

# Control de cambios

# Anexo B: Minutas.